

METODA LUI NEWTON ÎN OPTIMIZAREA CONVEXĂ. APLICAȚII ÎN PYTHON

Luminița JARDA

Abstract. Within this paper we present from both a theoretical and an applied point of view Newton's approximation method in the general context of convex optimization.

MSC 2000. 54H25.

Key words. fixed point property, coincidence theorems, commuting operators.

1. FORMULAREA PROBLEMEI I DEFINIREA SOLUIEI

Contextul general în care vom lucra este urmatorul:

$$\left\{ \begin{array}{l} f : \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R} \cup \{\infty\} \\ \text{dom } f \neq \emptyset \\ f \text{ este convex} \\ f \text{ este de clas } C^2 \text{ pe dom } f \end{array} \right.$$

Funcia f va fi numită **funcie obiectiv**.

Dorim să determinăm soluțiile optime ale următoarei probleme de optimizare:

$$(P) \quad \left\{ \begin{array}{l} \min f(x) \\ x \in \text{dom } f \end{array} \right.$$

Pentru aceasta, vom presupune că problema are soluție, adică există un punct de optim pentru aceasta, pe care l vom nota cu x^* . Un vector x^* din $\text{dom } f$ se numește **soluție pentru problema de optimizare (P)** dacă $f(x^*) \leq f(x)$, $\forall x \in \text{dom } f$. **Valoarea minimă a problemei (P)** o vom nota cu p^* , unde $p^* = f(x^*) = \inf_{x \in \text{dom } f} f(x)$.

Având în vedere că f este convex și diferențiabil, acest problemă ar putea fi rezolvată punând condiția că gradientul funcției să se anuleze în x^* , ceea ce reprezintă un sistem de n ecuații în n variabile (x_1, \dots, x_n) . Din punct de vedere, doar în unele cazuri speciale putem determina soluția acestui sistem în mod analitic.

Tocmai de aceea, în această lucrare nu studiem această abordare a soluțiilor optime, ci vom calcula succesiv valorile unui set de vectori $x^{(0)}, x^{(1)}, \dots \in \text{dom } f$ astfel încât $f(x^{(k)}) \rightarrow p^*$, cind $k \rightarrow \infty$. Condiția de oprire a algoritmului este că $f(x^{(k)}) - p^* \leq \epsilon$, unde ϵ este o toleranță specificată. Cu ajutorul unui astfel de algoritm vom putea obține o aproximare a soluției x^* cu precizia ϵ .

• **Punct de start**

Pentru metoda pe care o vom studia, cerem ca punctul de start, $x^{(0)}$, să satisfac următoarele condiții: $x^{(0)} \in \text{dom } f = \mathbb{R}^n$, iar mulimea să de nivel,

$$S = \{x \in \text{dom } f \mid f(x) \leq f(x^{(0)})\},$$

să fie nchis. În particular, dacă f este o funcție continuă cu domeniul $\text{dom } f = \mathbb{R}^n$, toate mulimile ei de nivel sunt nchise. Prin urmare, pentru problema de minimizare considerată, cu $\text{dom } f = \mathbb{R}^n$, putem alege orice punct de start $x^{(0)} \in \mathbb{R}^n$.

• **Convexitate tare și consecințe**

Necesită urmăriți, presupunem că funcția f este tare convexă pe S , ceea ce înseamnă (pe lângă faptul că f este convexă), scris cu ajutorul unor inegalități matriceale, că există $m > 0$ astfel încât

$$(1) \quad mI \preceq \nabla^2 f(x), \forall x \in S.$$

Convexitatea tare are cteva consecințe interesante. Una dintre ele este cea care urmărește. Pentru $x, y \in S$, avem că

$$f(y) = f(x) + \nabla f(x)^T(y - x) + \frac{1}{2}(y - x)^T \nabla^2 f(z)(y - x),$$

pentru un z aparținând segmentului $[x, y]$. Din condiția de convexitate tare avem că ultimul termen din membrul drept trebuie să fie cel puțin $\frac{m}{2}\|y - x\|_2^2$, adică:

$$(2) \quad f(y) \geq f(x) + \nabla f(x)^T(y - x) + \frac{m}{2}\|y - x\|_2^2, \forall x, y \in A.$$

Inegalitatea (2) poate fi folosită pentru a mărgini $f(x^*) - p^*$. Membrul drept al inegalității (2) este o funcție convexă quadratică de y (pentru un x fixat). Putem să spunem că gradientul în raport cu y să fie 0, adică $\tilde{y} = x - \frac{1}{m}\nabla f(x)$ minimizează membrul drept al inegalității. Avem adică că

$$\begin{aligned} f(y) &\geq f(x) + \nabla f(x)^T(y - x) + \frac{m}{2}\|y - x\|_2^2 \\ &\geq f(x) + \nabla f(x)^T(\tilde{y} - x) + \frac{m}{2}\|\tilde{y} - x\|_2^2 \\ &= f(x) - \frac{1}{2m}\|\nabla^2 f(x)\|_2^2. \end{aligned}$$

Acest lucru fiind valabil pentru orice $y \in S$, avem că

$$(3) \quad p^* \geq f(x) - \frac{1}{2m}\|\nabla^2 f(x)\|_2^2.$$

Ultima inegalitate ne spune că dacă gradientul într-un punct este suficient de mic, atunci punctul este aproape de optim. Inegalitatea (3) poate fi interpretată și ca o condiție de suboptimălitate, generalizând condiția de optimălitate (ca gradientul să fie nul):

$$(4) \quad \|\nabla f(x)\|_2 \leq (2m\epsilon)^{1/2} \Rightarrow f(x) - p^* \leq \epsilon.$$

Potrivit, de asemenea, să mărginim distanța dintre un punct x și orice punct de optim, x^* . Pentru aceasta, folosim inegalitatea (2) cu $y = x^*$:

$$\begin{aligned} p^* &= f(x^*) \geq f(x) + \nabla f(x)^T(x^* - x) + \frac{m}{2}\|x^* - x\|_2^2 \\ &\geq f(x) - \|\nabla f(x)\|_2\|x^* - x\|_2 + \frac{m}{2}\|x^* - x\|_2^2, \end{aligned}$$

unde pentru a doua inegalitate am folosit inegalitatea Cauchy-Buniakovski-Schwarz.

Din moment ce $p^* \leq f(x)$, trebuie să avem c

$$-\|\nabla f(x)\|_2\|x^* - x\|_2 + \frac{m}{2}\|x^* - x\|_2^2 \leq 0,$$

ceea ce nseamnă c

$$\|x^* - x\|_2 \leq \frac{2}{m}\|\nabla f(x)\|_2.$$

O consecinăție a acestui rezultat este faptul că **punctul optimal x^* este unic**.

Inegalitatea (2) implică faptul că mulimile de nivel ale lui S sunt mărginite, deci în particular și S este mărginit. De aici rezultă că valoarea proprie maximă a funcției $\nabla^2 f(x)$, care este o funcție continuă pe S , este mărginită superior pe S , ceea ce nseamnă că există o constantă $M > 0$ astfel încât

$$\nabla^2 f(x) \preceq MI, \forall x \in S.$$

Această margine superioară pentru matricea Hessian implică faptul că pentru orice $x, y \in S$, avem că:

$$f(y) \leq f(x) + \nabla f(x)^T(y - x) + \frac{M}{2}\|y - x\|_2^2,$$

relație care este analoga inegalității (2). Minimizăm fiecare membru după y și obținem:

$$p^* \leq f(x) - \frac{1}{2M}\|\nabla^2 f(x)\|_2^2,$$

echivalentă relației (3).

OBSERVAȚIA 1. Este important de precizat că cele două constante specifice convexității tari, m și M , sunt rareori cunoscute în practică. Tocmai de aceea, condiția (4) nu poate fi folosită ca un criteriu practic de oprire. Ea este mai degrabă un criteriu de oprire conceptual, care ne spune că pentru valori suficiente de mici ale gradientului ne apropiem din ce în ce mai mult de valoarea optimă. Prin urmare, dacă terminăm algoritmul cu $\|\nabla f(x)\|_2 \leq \eta$, unde η este atât de mică, foarte probabil mai mică decât $(2m\epsilon)^{1/2}$, atunci vom avea că $f(x^{(k)}) - p^* \leq \epsilon$ (foarte probabil).

Nele ce urmează vom demonstra convergența metodei lui Newton, stabilind că marginile superioare pentru numărul de iterații necesare sunt $f(x^{(k)}) - p^* \leq \epsilon$, aceste valori depinzând de constantele m și M . Rezultatele obținute sunt valoroase conceptual, deoarece ele ne arată că algoritmul converge, chiar dacă marginea superioară a numărului de iterații depinde de constante care sunt necunoscute.

2. SCURT ISTORIC. IDEEA METODEI LUI NEWTON

Metoda lui Newton porneste de la ideea de linierizare. Mai exact, presupunând că avem o funcție $g : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ derivabilă, vom căuta să rezolvem ecuația $g(x) = 0$.

Pornind cu un punct inițial, x_0 , se consideră aproximarea liniară a lui g în apropierea lui x_0 :

$$g(x_0 + \Delta x) \approx g(x_0) + g'(x_0)\Delta x.$$

Prin urmare, rezolvând noua ecuație (una liniară), $g(x_0) + g'(x_0)\Delta x = 0$, vom obține o aproximare a soluției ecuației $g(x) = 0$. Considerând acest proces iterativ, avem că

$$x_{k+1} = x_k - g'(x_k)^{-1}g(x_k), \quad k = 0, 1, \dots$$

Newton a venit cu această metodă în 1669. Este important de precizat că Newton a lucrat numai cu funcții polinomiale. Exemplul pe care a demonstrat metoda este următorul:

$$g(x) = x^3 - 2x - 5.$$

O primă aproximare (punctul de start) a fost $x_0 = 2$, ecuația devenind

$$g(2 + \Delta x) = (\Delta x)^3 + 6(\Delta x)^2 + 10\Delta x - 1 = 0.$$

Newton a neglijat termenii superioiri și a rezolvat ecuația liniară $10\Delta x - 1 = 0$. Noua aproximare a soluției a fost adăugată $x = 2 + 0.1 = 2.1$. Apoi procesul se repetă pornind de la noul punct. Convergența spre rădăcină s-a dovedit a fi una foarte rapidă.

Forma generală ($x_{k+1} = x_k - g'(x_k)^{-1}g(x_k)$) a fost introdusă în 1690 de către J. Raphson, motiv pentru care metoda se mai numește Newton-Raphson. Aceasta nu a considerat funcția ca fiind neapărat polinomială, ci o funcție derivabilă.

La progresul acestei metode au contribuit și alți matematicieni cunoscuți. Fourier a demonstrat în 1818 că metoda converge quadratică în apropierea rădăcinii, iar Cauchy (1829, 1847) a extins metoda pentru cazul multidimensional.

Datele istorice au fost preluate din lucrarea lui Polyak [3].

3. METODE DESCENDENTE. CUTARE BACKTRACKING

Pentru a rezolva problema de minimizare (P), ne propunem să determinăm un vector minimizant $x^{(k)}$, unde $k = 0, 1, \dots$, iar

$$x^{(k+1)} = x^{(k)} + t^{(k)}\Delta x^{(k)}.$$

Numărul iterării este dat de k , $\Delta x^{(k)}$ este un vector din \mathbb{R}^n și se numește *pasul* sau *direcția de cădere* (chiar dacă nu este nevoie să aibă normă unitară), iar $t^{(k)} \geq 0$ ($t^{(k)} \in \mathbb{R}$) se numește *marimea pasului* sau *lungimea pasului* la iterarea k (=0 cind $x^{(k)}$ este punct de optim).

O metodă este **considerată metodă descendente dacă**

$$f(x^{(k+1)}) < f(x^{(k)}),$$

cu excepția situației în care $x^{(k)}$ este punct de optim. Astăzi implică faptul că pentru orice k avem că $x^{(k)} \in S$, unde S este mulțimea de nivel inițial, și în particular $x^{(k)} \in \text{dom } f$. Din convexitatea lui f și $\nabla(x^{(k)})^T(y - x^{(k)}) \geq 0$ implică $f(y) \geq f(x^{(k)})$, adăugând direcția de cădere pentru o metodă descendente trebuie să satisfacă

$$\nabla(x^{(k)})^T(y - x^{(k)}) < 0.$$

DEFINIȚIA 1. Numim **direcție descendente** a funcției f în punctul $x^{(k)}$ un vector care face un unghi optim cu gradientul funcției în acel punct.

ALGORITMUL 1. *Algoritm general pentru o metod descendant*

Se d un punct de start, $x \in \text{dom } f$.

repeat

1. Determin o direcție descendant, Δx .
2. Alege mărimea pasului, $t > 0$.
3. Modific: $x = x + t\Delta x$.

until criteriul de oprire este satisfăcut.

În ceea ce priveste criteriul de terminare, acesta poate fi verificat imediat după ce este determinată direcția descendantă, Δx .

Cel de-al doilea pas ne spune unde de-a lungul semidreptei $\{x + t\Delta x \mid t \in \mathbb{R}_+\}$ va fi următoarea iterare.

OBSERVAȚIA 2. *Mărimea pasului, t , poate fi determinată prin mai multe metode. Una dintre ele este o metodă exactă, analitică, și determinăm $t = \arg\min_{s \geq 0} f(x + s\Delta x)$. Această metodă se aplică atunci și costul (timp, memorie) aplicării ei este scăzut comparativ cu determinarea direcției descendențe nesei.*

• Metoda Backtracking pentru determinarea mărimi pasului

Majoritatea metodelor de determinare a mărimi pasului folosite în practică sunt *inexacte*. Una dintre ele este o metodă de tip *backtracking*. Acest algoritm de determinare a mărimi pasului utilizat în cadrul metodei lui Newton (la care ne vom referi ulterior) funcționează aproape la fel de eficient ca și o metodă *exactă* în ceea ce priveste convergența metodei. Algoritmul depinde de două constante, α și β , cu $0 < \alpha < 0.5$ și $0 < \beta < 1$.

ALGORITMUL 2. *Backtracking pentru măsurarea pasului*

Se d o direcție descendantă Δx pentru f și un punct $x \in \text{dom } f$, $\alpha \in (0, 0.5)$, $\beta \in (0, 1)$.

$t := 1$.

while $f(x + t\Delta x) > f(x) + \alpha t \nabla(x)^T \Delta x$ **do**

$t := \beta t$.

end while

Această metodă se numește *backtracking* deoarece începe cu un pas unitate și reduce prin factorul β până la înăperearea condiției de oprire, $f(x + t\Delta x) \leq f(x) + \alpha t \nabla(x)^T \Delta x$. Din moment ce Δx este o direcție descendantă, avem că $\nabla(x)^T \Delta x < 0$, adăugând pentru un t suficient de mic avem că

$$f(x + t\Delta x) \approx f(x) + t \nabla(x)^T \Delta x < f(x) + \alpha t \nabla(x)^T \Delta x,$$

ceea ce sugerează că algoritmul se termină în cele din urmă.

Condiția de backtracking este ilustrată în Figura 3.1.

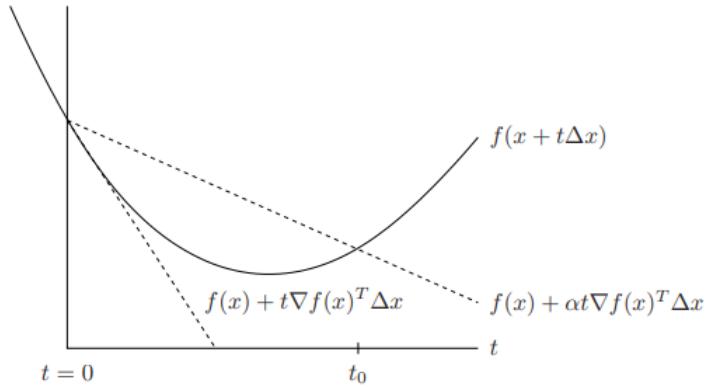


Figura. 3.1 – *Cutare backtracking.* Condiia de backtracking este ca f să rămână dedesubtul liniei punctate $f(x) + \alpha t \nabla f(x)^T \Delta x$, adică $0 \leq t \leq t_0$.

4. METODA LUI NEWTON ÎN OPTIMIZARE. EXEMPLE N \mathbb{R}

Ideea de optimizare presupune existența unei funcții obiectiv, pe care dorim fie să o minimizăm, fie să o maximizăm. Din punct de vedere teoretic, ajunge studiat un singur caz, pentru că maximizarea unei funcții f este echivalent cu minimizarea funcției $-f$. Pentru aceasta, pornim de la un punct oarecare al domeniului funcției și realizăm modificări asupra lui după o anumită regulă. Procesul se încheie fie când am ajuns suficient de aproape de valoarea optimă, fie după un număr maxim de iterații prestatabile.

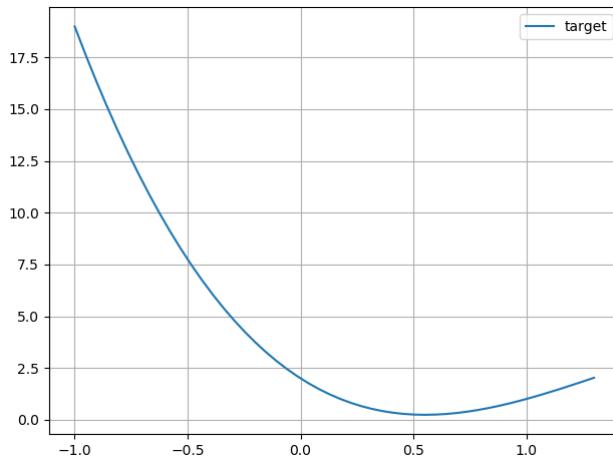
Pentru a nelege cum se aplic metoda lui Newton în optimizare, vom considera o funcție $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ polinomială. Fie ea

$$f(x) = -2x^3 + 8x^2 - 7x + 2.$$

Codul său pentru implementarea metodei pe acest exemplu este scris în Python. Acest exemplu a fost inspirat din articolul Valentinei Alto [1]. Avem mai jos reprezentarea funcției pe intervalul $[-1, 1.3]$. Am considerat un interval pe care funcția f este convexă.

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt
def f(x):
    return -2*x**3+8*x**2-7*x+2
x = np.linspace(-1, 1.3)
fig, ax = plt.subplots()
ax.plot(x, f(x), label='target')
ax.grid()
plt.legend()
```

Este important de precizat că funcțiile pe care se aplic metoda lui Newton trebuie să fie de două ori derivabile, iar $f''(x) \neq 0$.

Figura. 4.2 – $f(x) = -2x^3 + 8x^2 - 7x + 2$ pe intervalul $[-1, 1.3]$

Pentru a îndeplini condiția cu privire la derivata a două nenul, vom considera funcția f restrns la intervalul $[-1, 1.3]$ și pe acest interval vom căuta punctul de optim (în acest caz, de minim).

Metoda lui Newton în optimizare porneste de la ideea de a aproxima curba noastră cu funcția lui Taylor de ordin doi. Astfel, vom determina această aproximare pentru un punct initial $x = x_0$, după care vom calcula minimul acestei funcții. Punctul în care aproximarea quadratică atinge valoarea minimă va fi nouă nostru x . Procesul continuu iterativ, obinându-se astfel o secvență care se apropie tot mai mult de punctul de optim, x^* .

Mai întâi calculăm aproximarea lui Taylor în punctul initial x_0 :

$$f(x) = f(x_0) + f'(x_0)(x - x_0) + \frac{1}{2}f''(x_0)(x - x_0)^2.$$

Pentru a determina minimul acestei funcții, punem condiția ca prima ei derivată să fie nul. Derivata este calculată în raport cu $(x - x_0)$, care reprezintă ce trebuie adăugat la x_0 pentru a obține minimul:

$$\frac{\partial[f(x_0) + f'(x_0)(x - x_0) + \frac{1}{2}f''(x_0)(x - x_0)^2]}{\partial(x - x_0)} = 0$$

$$f'(x_0) + f''(x_0)(x - x_0) = 0$$

$$x = x_0 - \frac{f'(x_0)}{f''(x_0)}.$$

Procesul fiind unul iterativ, putem generaliza formula:

$$x_{t+1} = x_t - \frac{f'(x_t)}{f''(x_t)}.$$

Pentru funcția dată mai sus va trebui să calculăm adăăr prima derivată, a două derivată, la care alturăm și aproximarea quadratică:

```
def fprime(x):
    return -6*x**2+16*x-7
```

```
def fsecond(x):
    return -12*x + 16
def quadraticapprox(x, x0, f, fprime, fsecond):
    return f(x0)+fprime(x0)*(x-x0)+0.5*fsecond(x0)*(x-x0)**2
```

Acum putem defini metoda lui Newton, folosind o precizie epsilon pentru a ne apropia de optim:

```
def newton(x0, fprime, fsecond, maxiter=100, eps=0.0001):
    x=x0
    for i in range(maxiter):
        xnew=x-(fprime(x)/fsecond(x))
        if np.abs(xnew-x)<eps:
            return xnew
        x = xnew
    return x
```

Realiznd un grafic al funciei noastre, precum i pentru aproximaia cuadratic n x^* obinut prin metoda lui Newton, putem observa c minimul lor coincide aproximativ.

```
xstar=newton(0, fprime, fsecond)
fig, ax = plt.subplots()
ax.plot(x, f(x), label='target')
ax.grid()
ax.plot(x, quadraticapprox(x, xstar , f, fprime, fsecond),
color='red', label='quadratic approximation')
ax.set_ylim([-2,3])
ax.axhline(y=0, color='k')
ax.axvline(x=0, color='k')
ax.axvline(x = xstar, color='green')
plt.legend()
```

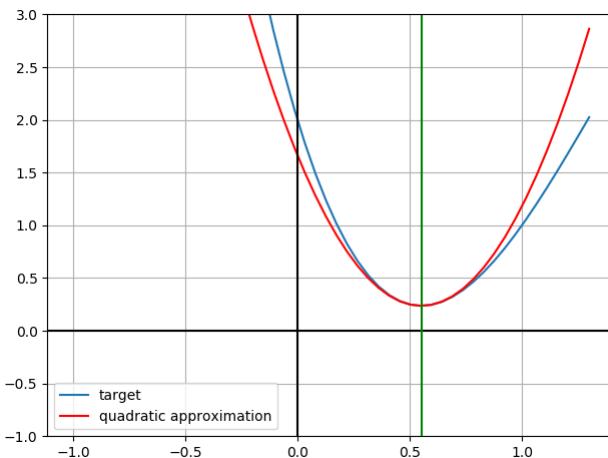


Figura. 4.3 – Funcția $f(x) = -2x^3 + 8x^2 - 7x + 2$ este ilustrat cu albastru, iar aproximarea quadratică în x^* determinată cu metoda lui Newton este ilustrat cu roșu. Cu verde este ilustrat verticala ce trece prin x^* .

OBSERVAȚIA 3. *n cazul de fa, timpul de rulare al algoritmului nu a fost lung, pentru că am pornit din apropierea soluției ($x_0 = 0$). Metoda lui Newton s-a dovedit să a fi extrem de eficient și pentru situații mai puin avantajoase ale alegerii punctului de start. Cu toate acestea, ea poate fi aplicată numai în condițiile precizate mai sus, adică n cazul funcțiilor care se comportă bine, cum este funcția noastră polinomială.*

• Aplicația 2

Fie funcția $f : \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$,

$$f(x) = 7x^4 + e^x - \cos(x),$$

o funcție convexă pe \mathbb{R} , nepolinomială de datele acestea. Pentru reprezentare vom folosi numai intervalul $[-1, 1]$, unde se găsește de fapt și punctul de minim.

Codul pentru implementarea metodei lui Newton pe acest exemplu este similar cu cel folosit anterior, cu următoarele diferențe pentru definirea funcțiilor (f și primele două derivate ale sale), precum și a intervalului de reprezentare grafic:

```
def f(x):
    return 7*x**4+np.exp(x)-np.cos(x)
x = np.linspace(-1, 1)

def fprime(x):
    return 28*x**3+np.exp(x)+np.sin(x)
def fsecond(x):
    return 84*x**2 + np.exp(x)+np.cos(x)
n continuare ne vom referi la metoda lui Newton pe  $\mathbb{R}^n$ .
```

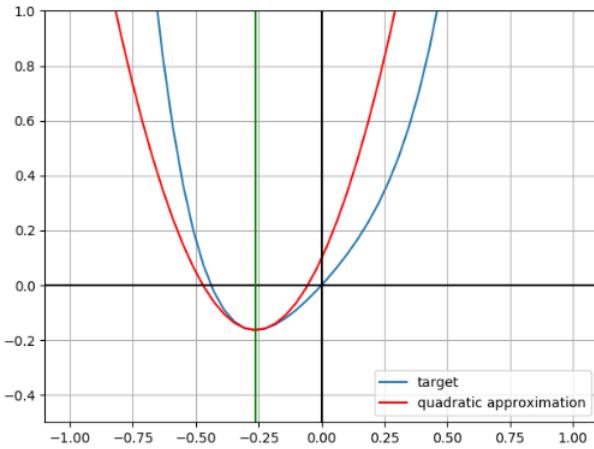


Figura. 4.4 – Funcția obiectiv, $f(x) = 7x^4 + e^x - \cos(x)$, este ilustrat cu albastru, iar aproximarea quadratică în x^* determinată cu metoda lui Newton este ilustrată cu roșu. Cu verde este ilustrată verticala ce trece prin x^* . Se observă că minimele coincid aproximativ.

5. PASUL LUI NEWTON

DEFINIȚIA 2. Pentru un $x \in \text{dom } f = \mathbb{R}^n$, definim pasul lui Newton (direcția lui Newton) ca fiind vectorul:

$$(5) \quad \Delta x_{nt} = -\nabla^2 f(x)^{-1} \nabla f(x).$$

OBSERVAȚIA 4. Se poate observa că pentru $n = 1$, pasul lui Newton este cel folosit în exemplul anterior, adică $-\frac{f'(x)}{f''(x)}$. De asemenea, este important de precizat că în exemplul de mai sus s-a luat un pas unitar (măsura pasului $t = 1$). Pe \mathbb{R}^n vom lucra însă mai sus și a luat un pas unitar (măsura pasului $t = 1$). Pe \mathbb{R}^n vom lucra și cu pași care nu sunt unitari, iar pașii unitari vor corespunde fazelor pure din aplicarea metodei lui Newton.

Având în vedere că matricea Hessian, $\nabla^2 f(x)$, este pozitiv semidefinită în fiecare punct din domeniul de definiție (f este convex), este ușor de verificat că direcția (pasul) lui Newton este una *descendentă*:

$$\nabla f(x)^T \Delta x_{nt} = -\nabla f(x)^T \nabla^2 f(x)^{-1} \nabla f(x) < 0,$$

pentru orice x cu excepția situației în care x este optim ($\nabla f(x) = 0$).

- **Minimizator pentru a două aproximări a lui Taylor**

La fel ca în exemplul pe \mathbb{R} , pasul lui Newton reprezintă ce trebuie adăugat la două aproximări a lui Taylor pentru f ca aceasta (aproximația) să ia valoarea minimă.

- **Soluție pentru condiția liniară de optimizare**

Condiția de optimizare pentru un punct x^* este că $\nabla f(x^*) = 0$. Linierizând această condiție în apropierea lui x , avem că

$$\nabla f(x + v) \approx \nabla f(x) + \nabla^2 f(x)v = 0.$$

Această ecuație liniară are soluția $v = \Delta x_{nt}$. Prin urmare, pasul lui Newton este ceea ce trebuie adăugat la x pentru ca să aibă loc condiția liniarizată de optimalitate.

- **Invariata afină**

O caracteristică foarte importantă a pasului lui Newton este faptul că este **afin invariantă**. Cu alte cuvinte, pasul lui Newton este independent de schimbări affine de coordonate.

Demonstrație. Fie $T \in \mathbb{R}^{n \times n}$ o matrice nesingulară și definim $g(y) = f(Ty)$. Atunci, avem că:

$$\nabla g(y) = T^T \nabla f(x), \text{ iar } \nabla^2 g(y) = T^T \nabla^2 f(x) T,$$

unde $x = Ty$. Calculăm pasul lui Newton pentru g în y :

$$\Delta y_{nt} = -(T^T \nabla^2 f(x) T)^{-1} (T^T \nabla f(x))$$

$$\Delta y_{nt} = -T^{-1} \nabla^2 f(x)^{-1} \nabla f(x)$$

$$\Delta y_{nt} = T^{-1} \Delta x_{nt}.$$

Prin urmare, pasul lui Newton pentru f și pentru g sunt legați prin aceeași transformare liniară, iar:

$$x + \Delta x_{nt} = T(y + \Delta y_{nt}).$$

□

6. DECREMENTUL LUI NEWTON

DEFINIȚIA 3. Numim *decrementul lui Newton* în punctul x următoarea cantitate:

$$(6) \quad \lambda(x) = (\nabla f(x)^T \nabla^2 f(x)^{-1} \nabla f(x))^{1/2}.$$

Decrementul lui Newton este foarte important în studiul convergenței metodei lui Newton. El este folosit, de asemenea, ca și criteriu de oprire al algoritmului.

Fie \tilde{f} a două aproximări ale lui Taylor pentru f . Calculăm următoarea cantitate:

$$f(x) - \inf_y \tilde{f}(y) = f(x) - \tilde{f}(x + \Delta x_{nt}) = \frac{1}{2} \lambda^2(x)$$

Prin urmare, $\lambda^2/2$ este un estimator pentru $f(x) - p^*$, estimator bazat pe aproximarea quadratică a lui f în x .

- **Cutare backtracking**

Decrementul lui Newton apare în căutarea de tip backtracking a măsurii pasului lui Newton, întrucât

$$\nabla f(x)^T \Delta x_{nt} = -\lambda(x)^2.$$

Aceasta este constanta folosită în căutarea de tip backtracking și ea poate fi interpretată ca derivată după direcție a lui f în x după direcția pasului lui Newton:

$$-\lambda(x)^2 = \nabla f(x)^T \Delta x_{nt} = \frac{\partial}{\partial t} f(x + \Delta x_{nt} t)|_{t=0}.$$

OBSERVAȚIA 5. Decrementul lui Newton este, la fel ca pasul lui Newton, **afin invariant**.

7. ALGORITMUL METODEI LUI NEWTON

ALGORITMUL 3. *Algoritmul metodei lui Newton*

Se d un punct de start, $x \in \text{dom}f$ i o toleran, $\epsilon > 0$.

Repet

1. Calculeaz pasul i decrementul lui Newton:

$$\Delta x_{nt} := -\nabla^2 f(x)^{-1} \nabla f(x); \lambda^2 = \nabla f(x)^T \nabla^2 f(x)^{-1} \nabla f(x).$$

2. Criteriu de oprire. Oprete-te dac $\lambda^2/2 \leq \epsilon$.

3. Msura pasului lui Newton. Se alege msura pasului, t , prin metoda backtracking.

4. $x := x + t\Delta x_{nt}$.

Metoda descris mai sus este o metod general descendant n care am utilizat pasul lui Newton ca i direcie de cutare. Singura diferen este c se verific criteriul de oprire imediat dup calcularea decrementului lui Newton, iar nu dup updatearea lui x .

OBSERVAȚIA 6. *Metoda lui Newton de mai sus este numit i metoda amortizat a lui Newton sau metoda pxit, pentru a fi deosebit de metoda pur a lui Newton, care folosete mereu un pas unitar, adic $t = 1$.*

8. ANALIZA CONVERGENEI

• Presupuneri

Presupunem, ca mai devreme, c f este de dou ori diferenabil i tare convex, cu constanta $m > 0$, ceea ce nseamn c $mI \preceq \nabla^2 f(x)$ pentru orice x din S . De asemenea, am vzut c tare convexitatea implic i existena unei constante $M > 0$ astfel nct $\nabla^2 f(x) \preceq MI$ pentru orice $x \in S$.

Pe lng aceste condii, adugm i faptul ca matricea Hessian a lui f s fie Lipschitz-continu pe S , cu constanta L :

$$(7) \quad \|\nabla^2 f(x) - \nabla^2 f(y)\|_2 \leq L\|x - y\|_2, \forall x, y \in S.$$

La modul general, coeficientul L ne indic ct de bine poate fi aproximat f de o funcie cuadratic. Astfel, ne putem astepta ca pentru o funcie a crei aproximacie cuadratic variaz puin, metoda lui Newton va funciona bine.

• Ideea demonstraiei convergenei

Vom demonstra c exist dou constante γ i η corespunztoare, fiecare dintre ele, uneia din cele dou faze ale desfurrii algoritmului. Cele dou constante ndeplinesc urmtoarele constrngeri: $0 < \eta < m^2/L$ i $\gamma > 0$.

n ceea ce privete fazele algoritmului, prima dintre ele mai este numit i faza *amortizat* a metodei lui Newton, deoarece poate alege i pa care s nu fie ntregi(msura pasului, t , s nu fie 1), iar cea de-a doua faz este faza *pur* a metodei lui Newton, cnd sunt luai numai pa ntregi($t = 1$). Vom vedea c faza

a două mai este numită *faza de convergență quadratică*, iar odată ajunsă în această fază, convergența este foarte rapidă.

Cele două faze sunt descrise matematică după cum urmează:

1. Faza amortizată. Dacă $\|\nabla f(x^{(k)})\|_2 \geq \eta$, atunci

$$(8) \quad f(x^{(k+1)}) - f(x^{(k)}) \leq -\gamma.$$

2. Faza pură. Dacă $\|\nabla f(x^{(k)})\|_2 < \eta$, atunci căutarea de tip backtracking ia măsură pasului $t^{(k)} = 1$ și

$$(9) \quad \frac{L}{2m^2} \|\nabla f(x^{(k+1)})\|_2 \leq (\frac{L}{2m^2} \|\nabla f(x^{(k)})\|_2)^2.$$

OBSERVAȚIA 7. Analizând implicațiile pentru a două fază, observăm că dacă la iterarea k avem $\|\nabla f(x^{(k)})\|_2 < \eta$, atunci, din moment ce $\eta \leq m^2/L$, avem că

$$\|\nabla f(x^{(k+1)})\|_2 < \frac{L}{2m^2} \eta^2 < \eta/2 < \eta.$$

Prin urmare, condiția pentru a două fază este satisfăcută și pentru iterarea $k+1$. Astăndată că odată ce are loc a două condiții, (9), ea va avea loc pentru toate iterările viitoare, adică pentru orice $l \geq k$ măsură pasului luată va fi $t = 1$ și

$$(10) \quad \frac{L}{2m^2} \|\nabla f(x^{(l+1)})\|_2 \leq (\frac{L}{2m^2} \|\nabla f(x^{(l)})\|_2)^2.$$

Aplicând recursiv relația (10), obținem că pentru orice $l \geq k$

$$\frac{L}{2m^2} \|\nabla f(x^{(l)})\|_2 \leq (\frac{L}{2m^2} \|\nabla f(x^{(k)})\|_2)^{2^{l-k}} \leq (\frac{1}{2})^{2^{l-k}},$$

acest rezultat implicând faptul că

$$f(x^{(l)}) - p^* \leq \frac{1}{2m} \|\nabla f(x^{(l)})\|_2^2 \leq \frac{2m^3}{L^2} (\frac{1}{2})^{2^{l-k+1}}.$$

Ultima relație ne spune că odată satisfăcută a două condiții, convergența este extrem de rapidă. Mai mult, putem spune că după un număr suficient de mari de iterării, numărul de cifre corecte se dublează la fiecare iterare. Acest fenomen poartă numele de *convergență quadratică*.

În continuare, vom estimă convergența totală a metodei, lăsând să considerăm cele două etape menionate mai sus.

În *faza amortizată*, observăm că f descrește la fiecare iterare cu cel puțin γ . Adăugând, numărul maxim de iterării pentru această etapă va fi maxim

$$\frac{f(x^{(0)}) - p^*}{\gamma}.$$

Cu privire la etapa de convergență quadratică, în *faza pură*, avem că

$$\frac{2m^3}{L^2} (\frac{1}{2})^{2^n} < \epsilon \Rightarrow (\frac{1}{2})^{2^n} < \epsilon/\epsilon_0,$$

unde că ϵ_0 am notat pe $\frac{2m^3}{L^2}$ și că n numărul de iterării

$$\Rightarrow 2^n = \log_{\frac{1}{2}}(\epsilon/\epsilon_0) = \frac{\log_2(\epsilon/\epsilon_0)}{\log_2 \frac{1}{2}} = \log_2(\epsilon_0/\epsilon).$$

Avem aadar c numrul de iteratii pentru a doua faz nu poate depă log₂log₂(ε₀/ε).

Prin urmare, numrul maxim de iteratii pe care îl poate avea este mrginit superior de

$$\frac{f(x^{(0)}) - p^*}{\gamma} + \log_2 \log_2(\epsilon_0/\epsilon).$$

OBSERVAȚIA 8. Pentru cel de-al doilea termen, log₂log₂(ε₀/ε), corespunztor etapei de convergență quadratică, acesta crește extrem de mult pentru un ε dat. Astfel, acesta poate fi considerat o constantă din motive practice. Se observă că pentru o constantă egală cu 6 (6 iteratii în faza de convergență quadratică) se obține o precizie foarte bună, ε ≈ 5 * 10⁻²⁰ε₀. Prin urmare, o margine superioră pentru numrul de iteratii în metoda lui Newton se obține o aproximare foarte bună a soluției este

$$\frac{f(x^{(0)}) - p^*}{\gamma} + 6.$$

Din analiza celor două faze ale metodei lui Newton reiese următoarele valori pentru γ și η (în funcție de constantele m, M și L):

$$\gamma = \alpha \beta \eta^2 \frac{m}{M^2}, \quad \eta = \min\{1, 3(1 - 2\alpha)\} \frac{m^2}{L}.$$

OBSERVAȚIA 9. Putem spune, deci, că pentru o aproximare foarte bună a soluției, numrul maxim de iteratii necesare este mrginit superior de

$$6 + \frac{1}{\alpha \beta \eta^2 \frac{m}{M^2}} (f(x^{(0)}) - p^*) = \\ 6 + \frac{M^2 L^2 / m^5}{\alpha \beta \min\{1, 3(1 - 2\alpha)\}^2} (f(x^{(0)}) - p^*).$$

Ideile de bază privind optimizarea convexă, metodele descendente, algoritmul, pasul, decrementul lui Newton, precum și analiza convergenței metodei au fost preluate din lucrarea lui Boyd și Vandenberghe [2], unde se găsesc și demonstrația completă privind convergența metodei.

9. AVANTAJE I DEZAVANTAJE

Teoria și practica au relevat cteva avantaje nesemnante pentru metoda lui Newton:

- Este afin invariant, după cum pasul și decrementul lui Newton sunt.
- Convergența în metoda lui Newton este rapidă și generală și quadratică în apropierea lui x^* . Odată ce s-a trecut la etapa de convergență quadratică, este nevoie de aproximativ 6 iteratii pentru a obține o soluție foarte precisă.
- Metoda lui Newton se aplică bine în funcție de dimensiunea problemei. Performanța ei pe probleme din \mathbb{R}^{10000} este similară cu cea din \mathbb{R}^{10} . Ele difer prin creșterea mică a numărului de pași ceruti.
- Performanța acestei metode nu depinde de parametrii algoritmului (pentru diferite alegeri ale parametrilor α și β din cadrul cutrii backtracking numărul de iteratii pentru a obține o soluție foarte bună variază nesemnificativ).

Principalul dezavantaj al metodei lui Newton este costul formării și memorării matricei Hessiane, împreună cu costul calculului pasului lui Newton. Cu toate acestea, există multe cazuri în care se poate exploata structura problemei și reduce substanțial costul calculului pasului lui Newton.

OBSERVAȚIA 10. *n ceea ce priveste efortul computațional, amintim și o altă alternativă. Există o familie de algoritmi numiți metode cvazi-Newton, care necesită mai puin efort de calcul pentru a determina direcția de cădere, dar au aceeași convergență rapidă în apropierea lui x^* .*

BIBLIOGRAFIE

- [1] Valentina ALTO: *Optimization algorithms: the Newton Method*, <https://medium.com/swlh/optimization-algorithms-the-newton-method-4bc6728fb3b6>.
- [2] Stephan BOYD, Lieven VANDENBERGHE : *Convex optimization*, Cambridge University Press, United Kingdom, 2004.
- [3] B.T. POLYAK: *Newton's method and its use in optimization*,
https://www.researchgate.net/publication/221989049_Newton's_method_and_its_use_in_optimization.

*Faculty of Mathematics and Computer Science
"Babeș-Bolyai" University
Str. Kogălniceanu, no. 1
400084 Cluj-Napoca, Romania*